Câu 1:

1. Các dạng constructor:

Có:

class Point

{

private:

int x,y;

public;

* Constructor mặc định: không thay đổi đối số, được tự tạo nếu ta không khao báo.

Point(){

this->x=this->y=0;

}

* Constuctor tham số: có đối số đầu vào.

Point(int tung, int hoanh){

this->x= hoanh;

this->y= tung;

}

* Constructor sao chép: có đối số đầu vào cùng kiểu dữ liệu với đối tượng gọi thực hiện constructor, được sử dụng để tạo ra đối tượng mới là bản sao của đối tượng có sẵn cùng class.

Point(Point a){

this->x= a.x;

this->y= a.y;

}

}

1. Kế thừa là một đặcdđiểm của ngôn ngữ dùng để iểu diễn mối quan hệ đặc biệt hóa \_ tổngq uát hoá giữa các lớp. Các lớp được trừu tượng hóa và đượct ổ chcuws thành một sơ đồ phân cấp lớp.

Sự kế thừa là một mức cao hơn của trừu tượng hóa, cung cấp một cơ chế gom chung các lớp có liên quan vớin hau thành một mức khái quát hóa đặc trungwcho toàn bộ các lớp nói trên.

Kế thừa cho phép xây dựng lớp mới từ lớp đã cso.

Kế thừa cho phép tổ chức các lớp chia sẻ mã chongw trình chung nhờ vậy có thể dễ dàng sửa chữa và nâng cấp hệ thống.

Trong C++ còn địnhn ghĩa sự tương thích, nhờ đó ta có thể chuyển kiểu tự động.

VD:

Ta có class cha là động vật và các class con như chó, mèo, gà, hổ, ...